

Test z pravidel volejbalu – Vzor

U jednotlivých otázek může být více správných odpovědí. Stejně tak však nemusí být správná ani jedna

1. **Hrací plocha zahrnuje hřiště a volnou zónu, která musí být pravouhlá a symetrická. Zaškrtněte všechna pravdivá tvrzení v souvislosti s hrací plochou.**
 - Rozměry hřiště jsou 18 x 9 m včetně čar (čáry jsou součástí hřiště).
 - Osa střední čáry rozděluje hřiště na dvě stejná pole.
 - Přední zónu vymezuje útočná čára, jejíž zadní okraj je veden 3 m od osy střední čáry (útočná čára je součástí přední zóny).
 - Zóna podání je 9 m široká plocha za oběma koncovými čarami, po stranách vymezena dvěma krátkými čarami, omezená koncem volné zóny.
 - Zóna střídání je část volné zóny před lavičkou družstva.
 - Zóna výměny libera je část volné zóny na straně lavičky družstva o celé délce jeho pole.
2. **Jednotlivá herní pole jsou mimo středové čáry od sebe oddělena sítí umístěnou svise nad touto čarou. Zaškrtněte všechna pravdivá tvrzení v souvislosti se sítí a jejím umístěním.**
 - Výška sítě ve středu hřiště nesmí být nižší, než stanovená výška o více než 2 cm.
 - Výška sítě pro muže je 243 cm.
 - Výška sítě pro muže je 224 cm.
 - Výška sítě pro ženy je 224 cm.
 - Postranní pásky jsou upevněny svise k síti a umístěny přímo nad každou postranní čarou.
 - Anténky převyšují síť o 80 cm a jsou v této části označeny 10 cm širokými pruhy kontrastních barev, přednostně červené a bílé.
3. **Zaškrtněte všechna pravdivá tvrzení v souvislosti s nutností přerušení, ukončení, neuskutečnění utkání, nebo úpravy hřiště, či výměny míče.**
 - Jedno z družstev přijelo s 5 hráči.
 - Začalo pršet, nebo prší (bez ohledu na další okolnosti).
 - Na hřišti je vysychající louže, která stále ještě klouže.
 - Nedostavil se rozhodčí.
 - (První) rozhodčí rozhodl, že míč během hry ztratil regulérnost a nechal jej vyměnit.
4. **Součástí utkání jsou také jeho přerušení. Zaškrtněte všechna pravdivá tvrzení a správné postupy rozhodčích v souvislosti s přerušeními hry.**
 - V jednom setu má družstvo k dispozici 2 oddechové časy.
 - Družstvo smí střídat maximálně 6x.
 - Vystřídaný hráč základní sestavy aktuálně sedící na lavičce družstva může řádně střídat libovolného hráče na hřišti, za předpokladu, že počet střídání nepřesáhl povolený limit.
 - Délka oddechového času je 30 s.
 - Družstvo si po skončení svého prvního oddechového času řádně zažádalo o druhý oddechový čas. Rozhodčí žádost zamítl.
5. **Která definice blokování je správná?**
 - Blokování je činnost hráčů v blízkosti sítě, jejímž účelem je zabránit přeletu míče od soupeře tím, že sáhnou výše, než je horní okraj sítě bez ohledu na výšku doteku míče.
 - Blokování je činnost hráčů v blízkosti sítě, jejímž účelem je zabránit přeletu míče od soupeře tím, že sáhnou výše, než je horní okraj sítě.
6. **Zaškrtněte všechna pravdivá tvrzení v souvislosti s útočným úderem.**

- Útočným úderem jsou všechny akce, po kterých míč směřuje k soupeři, kromě podání a bloku.
 - Útočný úder se stane dokončený v okamžiku, kdy míč přeletí zcela svislou rovinu sítě, nebo se dotkne soupeře.
- 7. (První) rozhodčí povolí zapískáním a signalizací paží podání (zaškrtněte všechna pravdivá tvrzení):**
- jakmile zkontroluje, že jsou obě družstva připravena ke hře.
 - jakmile zkontroluje, že jsou obě družstva připravena ke hře a podávající drží míč.
- 8. Zaškrtněte všechna pravdivá tvrzení v souvislosti s proniknutím pod síť.**
- Dotknout se soupeřova pole nohou(ama) je dovoleno za předpokladu, že část pronikající(ch) nohy(ou), zůstane ve styku se střední čarou, nebo nad ní.
 - Dotknout se soupeřova pole jakoukoli jinou částí těla než nohou je dovoleno za předpokladu, že se tím nebrání soupeři ve hře.
 - Proniknout do soupeřovy volné zóny je dovoleno za předpokladu, že se tím nebrání soupeři ve hře.
- 9. Zaškrtněte všechna pravdivá tvrzení v souvislosti se sankcemi a užitím karet.**
- Pro sankci za první hrubé chování se používá žlutá karta.
 - Pro sankci za první urážlivé chování se používá červená a žlutá karta společně.
 - Pro sankci za první urážlivé chování se používá červená a žlutá karta odděleně.
- 10. Zaškrtněte všechna pravdivá tvrzení v souvislosti s dokončenou rozehrou.**
- Dokončenou rozehrou se rozumí posloupnost činností ve hře, jejímž výsledkem je udělení bodu. Toto zahrnuje udělení trestu a ztrátu podání z důvodu překročení časového limitu pro podání.
 - Za dokončenou rozehru se považuje také penalizace družstva (za hrubé chování, opakované mírně nevhodné chování, nebo opakované zdržování).
 - Dokončenou rozehrou se rozumí posloupnost činností ve hře ukončená zapískáním rozhodčího, včetně rozehry ukončené oboustrannou chybou.
- 11. Zaškrtněte všechna pravdivá tvrzení a správné postupy rozhodčích v souvislosti s prvním úderem družstva.**
- Blok se považuje za první úder družstva (je započítán jako odbití družstva).
 - Blokující hráč nesmí zahrát míč dříve, než se jej dotkne jiný hráč.
 - Při vybírání soupeřova útoku zahraje hráč prsty (obouruč vrchem) a míč se dotkne nejprve jedné a pak druhé ruky v průběhu jedné akce. Rozhodčí nechají rozehru pokračovat.
 - Během příjmu podání příjmací hráč zahraje prsty dvojdotek. Rozhodčí nechají rozehru pokračovat.
- 12. Zadní hráč uskutečnil útočný úder, přičemž se odrazil v přední zóně. Míč byl v okamžiku úderu zcela nad horním okrajem sítě. Na druhé straně se zúčastnil dokončeného skupinového bloku hráč zadní řady. Jaké je správné rozhodnutí?**
- (První) rozhodčí odpíská oboustrannou chybu.
 - Rozhodčí nechají hru pokračovat.
- 13. Zaškrtněte všechna pravdivá tvrzení a správné postupy rozhodčích pro současné doteky.**
- Dotknou-li se oba soupeři současně nad sítí, rozhodčí zapíská oboustrannou hru.
 - Dotknou-li se oba soupeři současně nad sítí a míč letí „mimo“, je to chyba družstva na opačné straně dopadu míče do autu.
- 14. Zaškrtněte všechna pravdivá tvrzení ohledně libera**
- Nejvýše jedno libero smí být v jakoukoli chvíli na hřišti.
 - Mezi dvěma výměnami týkajícími se libera musí proběhnout dokončená rozehra.
 - Po dokončené rozehře může být aktivní libero vyměněno pouze hráčem, kterého libero vyměnilo, nebo druhým liberem.
- 15. Které z následujících situací jsou v souladu s pravidly pro hraní míče na síti?**
- Dotek míče v prostoru soupeře současně s útočným úderem soupeře.
 - Nahrávač sáhne za síť, nad polem soupeře se dotkne míče a nahraje míč zpět do vlastního pole.
 - Přední hráč se dotkne míče současně s předním hráčem soupeře v okamžiku, když je míč nad svislou rovinou sítě.

16. Které z následujících situací jsou v souladu s pravidly?

- Pokus o blok zadního hráče.
- Pokus libera o blok.
- Dokončený útočný úder zadního hráče ze zadní zóny výše, než je horní okraj sítě po nahrávce libera prsty z přední zóny.
- Dotek hráče 80 cm anténky nad sítí při akci „hraní míčem“.
- Podávající hráč se po hvizdu rozhodčího, jenž dal pokyn k podání, vyměnil za hráče, který měl správně podávat. Tento hráč provedl podání do 8 s.

17. Kdy je míč ve hře?

- Od okamžiku, kdy 1. rozhodčí zapíská na podání ((první) rozhodčí povolí podání).
- Od okamžiku, kdy podávající hráč udeří do míče při podání povoleném (prvním) rozhodčím.
- Do okamžiku, kdy nastane chyba, nebo míč dopadne na hrací plochu.
- Do okamžiku, kdy nastane chyba, nebo míč dopadne na hrací plochu a rozhodčí zapíská, nebo do zapískání rozhodčím(i).

18. Zaškrtněte všechna pravdivá tvrzení v souvislosti s družstvem.

- Každé družstvo musí mít svého kapitána, kterým může být libovolný člen družstva.
- V případě, že má družstvo trenéra na lavičce, nesmí kapitán žádat o oddechový čas.
- Družstvo musí nastoupit v minimálně šesti hráčích, ale může dokončit zápas v pěti hráčích za předpokladu, že se jeden z hráčů zraní.
- Po převlečení dresu se může libero zapojit do hry jako standardní hráč. Toto je mu umožněno zejména v případech, kdy by se družstvo stalo neúplným po zranění nebo diskvalifikaci.

19. Smečar zahraje 3. úder do sítě, míč se od ní odráží a padá zpět do pole útočícího družstva, kde ho vykrývající spoluhráč přehrává do pole soupeře. Zaškrtněte všechny správné postupy rozhodčích pro tuto situaci.

- (První) rozhodčí ihned při dotyku míče se sítí zapíská chybu útočícího družstva („sít“).
- (První) rozhodčí v okamžiku vykrytí zapíská družstvu chybu pro použití více jak 3 odbití („čtyři odbití“)

20. Zaškrtněte všechna pravdivá tvrzení v souvislosti s podpisem zápisu o utkání.

- Zápis o utkání podepisují oba kapitáni před zápasem.
- Zápis o utkání podepisují oba kapitáni po zápase.
- Zápis o utkání podepisují oba trenéři (jsou-li uvedeni v zápise) po zápase.
- Rozhodčí podepisuje(i) zápis o utkání jako poslední.

21. Zaškrtněte všechna pravdivá tvrzení v souvislosti s nevhodným chováním.

- Přestupky vyplývající z mírně nevhodného chování nejsou předmětem sankcí.
- Napomenutí se provádí ve dvou stupních – slovně a udělením žluté karty.
- Napomenutí slovně se zaznamenává do zápisu o utkání do kolonky napomenutí.
- Napomenutí udělením žluté karty se zaznamenává do zápisu o utkání do kolonky napomenutí.

22. Jaké jsou důsledky pro vyloučeného hráče a družstvo vyloučeného hráče.

- Hráč nesmí hrát po zbytek utkání.
- Hráč musí sedět na konci lavičky.
- Družstvo vyloučeného hráče je potrestáno již vyloučením hráče a žádné další důsledky nenásledují.

23. Zaškrtněte všechna pravdivá tvrzení v souvislosti s rozhodnutím rozhodčích.

- Rozhodčí označili dopad míče do autu, ačkoli se jeho část dotkla hřiště včetně jejich vymežujících čar, ale bylo to až v rámci rozplácnutí se míče o zem. Při prvním doteku s povrchem, se však míč nedotkl hřiště včetně vymežujících čar.
- Rozhodčí nechali rozehru pokračovat, protože blokující hráč se dotkl spodní pouze pásky mezi anténkami v průběhu akce hraní míčem.
- Rozhodčí nechali rozehru pokračovat, protože útočící hráč se bezprostředně po zahrání útočného úderu sice dotkl sítě, avšak tento dotek nezasáhl síť mezi anténkami ani anténku.